|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Erledigt wenn | zeitbedarf | Was folgt | Fertig sein muss | Aufgabenpaket | Nr. |
| Percy status gewechselt würde. | 1 Tag | 3.2 | Die Räume | Krankenbett | 3.1 |
| Percy im bett liegt. | 1 Tag | 3.3 | 3.1 | Krankenbett testen | 3.2 |
| Die Kontamenierte sammeln warden. | 2-3 Tag | 3.4 | Die Räume und die Türen | Hebel | 3.3 |
|  | 1 Tag | 3.5 | 3.3 | Hebel Testen | 3.4 |
| Habel gezogen worden | 1 Tag | 3.6 | 3.4 | Knarrendes Geräuch | 3.5 |
| Alle kontamenierte im  Storg Room | 2-3 Tag | Szene4 | 3.1 - 3.5  Und die räume und die kontamenierte | Kontamenierte sammeln | 3.6 |